#include<pic.h>  
#define lcd PORTC  
#define RS RB0  
#define EN RB1  
#define pir RD0  
#define led RD1  
#define buz RD2  
  
void cmd(char x)  
{  
lcd=x;  
RS=0;  
EN=1;  
\_\_delay\_ms(100);  
EN=0;  
}